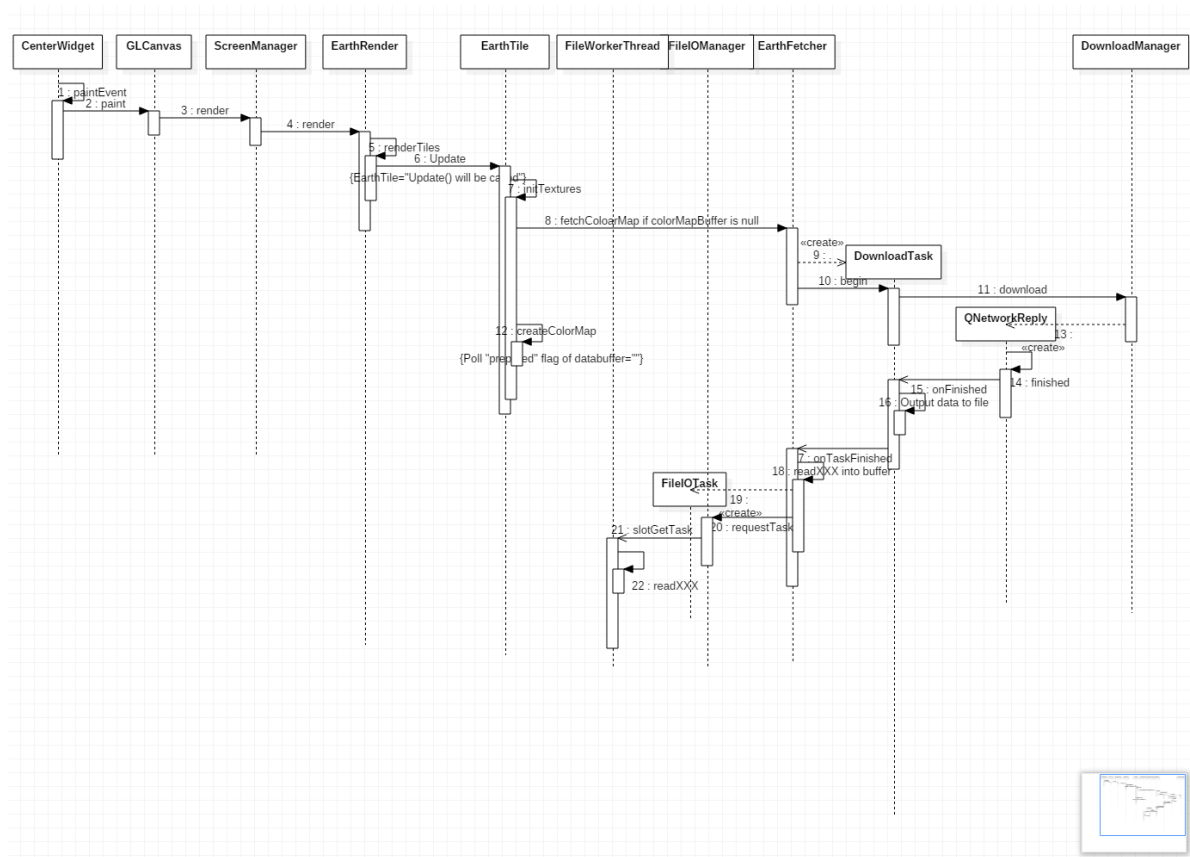


1. 本周工作

1.1 UML绘制

绘制了如下图所示的时序图，刻画了地球绘制与网络、磁盘IO的时序关系。该图主要用于理解原本系统中，何时进行磁盘IO。



1.2 磁盘IO实现（同步和异步）

在一定程度上理解原有系统后，基于原有代码，实现了同步IO和异步IO。完成了上周为自己定下的目标。

2. 下周工作

2.1 王琦

2.1.1 地球绘制与交互

该工作需要理解原有系统中的：

- 地球绘制工作
- 交互机制（地球放大、旋转）

基于理解，进行代码实现。

这个工作大概要两周时间。

2.2.2 编写文档

目前需要编写的文档有三：

- 代码管理：git使用规范
- 代码规范（代码风格等）
- 项目创建指南：如何基于已有的源文件，生成可执行的VS solution.

本周简要编写《代码管理：git使用规范》

2.2 张雷

张雷同学需要完成的工作有三：

- 和王琦一起验证上周实现的“鼠标绘制及viewport转换”
- 抽象鼠标绘制模块，使得能给左中右三个客户端共用
- 和王琦共同实现地球绘制与交互

2.3 林立文

林立文同学需要完成的工作有二：

- 修改huacaya项目的cmake, 将huacaya集成进suri
 - 中间视图及服务器的项目名为suri, 左右视图的为huacaya
- 和张雷讨论鼠标绘制模块的实现，基于该render和net模块，完成huacaya的鼠标重绘。